

IV LIGA DE INVIERNO 2009/2010

SISTEMA DE COMPETICIÓN v3.0

El Sistema de juego continuará siendo el actual “Ræi de la Playa”, que tanta emoción está dando, este año en su versión v3.0.

Se implanta como novedad el ”SAQUE MALDITO”, el cual consiste en una forma de motivación adicional ya que, si al sacar el equipo contrario no consigue/quiere tocar la bola 2 veces, el equipo al saque sumará 2 puntos en vez de 1.

NOTA: Esto incluye los ataques al 2º toque y la “mítica jugada del 8” (mano baja malintencionada utilizada por algunos) que no entren en el campo contrario.

La 1ª Ronda se hará a 15 puntos y las 2 restantes en función de la hora, a 15 ó a 21 puntos.

NOTA: El objetivo este año será empezar a las 10h. y terminar a las 14h.

Todos los empates en los grupos se resolverán mediante el aún más mítico 1x1 de mano baja a 5 puntos, con una diferencia de 2 y un máximo de 7 puntos.

El abandono, ya sea justificado o no, será penalizado con el último puesto de su categoría contando con el Jugador necesario para continuar la competición. Dicho Jugador, el rescatado, clasificará en el puesto que quede.

*NOTA: Categoría significa puestos por los que estés luchando en el momento del abandono, es decir, si has acabado 1 Fase y te toca jugar p.e. del 9 al 16, la posición será el 17 (los 15 y el rescatado y después la persona que abandona).

Se recuerda a los participantes que ante un imprevisto así, la organización, única y exclusivamente, busca el buen funcionamiento de la prueba a partir del fallo, lo que implica medidas que no siempre parezcan correctas a todos los ojos.

Continúa la figura del “Colao JP”, jugador ocasional de nivel contrastado, que participará en la categoría que crea oportuna la Organización.

La Inscripción se podrá realizar vía telefónica o vía e-mail hasta las 9:25h. del mismo Sábado, y de forma física nunca después de las 9:45h.

La Jornada dará comienzo a las 10:00h. Los Jugadores ya inscritos deberán presentarse en la Organización hasta las 9.45h.

Cada Jornada tendrá una Inscripción de:

2€ para los Socios, al corriente en su Cuota Anual.

2€ para los Alumnos de la Escuela de Invierno y otros Convenios Concertados.

5€ para los No Socios.

El pago de la cuota de socio conlleva beneficiarse de condiciones ventajosas y se podrá realizar en todo momento a través del banco o de forma directa en el Torneo.

Se deberá facilitar el justificante de pago en caso de que la organización así lo requiera.

Se recuerda a los Socios que todo derecho conlleva unas obligaciones, y éstas son la colaboración en el montaje y desmontaje de las pistas de juego, el control y buen uso del material y la firme voluntad del desarrollo de la Jornada en el mejor de los ambientes posibles.

Las Categorías y sus Participantes se confeccionarán en función de:

>Objetivo, conseguir 3 Categorías con paridad en Nivel de juego, por medio de:

***Criterio de la Organización.**

***Clasificación por Coeficiente.**

El Ranking por Coeficiente sirve para determinar la Categoría y la Posición en cada Jornada, única y exclusivamente.

Se aplicará una penalización del 3% en el Coeficiente en el momento que la asistencia baje del 50%.

Para determinar la Clasificación General se tomará la suma de puntos de las jornadas jugadas, única y exclusivamente.

El Ranking Final lo determinará dicha Clasificación General.

Se implanta el “Sistema Ascensor”, en función de Participantes y Organización.

Con dicho sistema lo que se logra es que los grupos/categorías no sean estancos dentro de una misma Jornada.

La categoría “A” se conformará de la siguiente forma:

Se cogerá el Top Ten de Coeficiente y...

***Los 4 primeros Clasificados por Coeficiente no disputarán la primera Ronda de Juego, por buenos.**

***En función de los participantes invitados por la organización (x) y los otros 6 del Top Ten se completará el resto de la categoría “A”, hasta 8-12-16... jugadores más, de los cuales saldrán los cuatro mejores que jugarán con los 4 buenos, el resto de las categorías/grupos (“B”y“C”) se irán conformando en función de ésta.**

Cualquier situación será resuelta por la organización a su mejor criterio y entender (como siempre).

Comienzo Liga Invierno 3 de Octubre de '09.

Prueba Final el día 3 de Abril '10, la cual puntuará doble. Después se procederá a la entrega de trofeos y la correspondiente comida de confraternización.

NOTA: Se ha hablado con varios Restaurantes para poder recuperar energías...

**Rai
Septiembre 2.009**